

Regulamin Konkursu Promocyjnego „Magiczny konkurs”

zwany dalej „Regulaminem”.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Nazwa konkursu promocyjnego.

Konkurs promocyjny, zwany w dalszej części niniejszego Regulaminu "**Konkurs**", jest prowadzony pod hasłem „Magiczny konkurs”

2. Nazwa podmiotu zarządzającego Konkursem.

Organizatorem konkursu, zwanym dalej „**Organizatorem**”, jest Spółka eGab Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (kod pocztowy: 61-680), przy ul. Topazowej 8, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań - Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000343199, NIP: 9721207144, REGON: 301275379, o kapitale zakładowym: 5.000,00 złotych.

3. Obszar, na którym będzie urządzany konkurs.

Konkurs urządzany jest na terenie CH Suwałki Plaza zlokalizowanego przy ul. Dwernickiego 15, 16-400 Suwałki, zwanego dalej „**Galerią**”. W Konkursie nie biorą udziału placówki handlowe i usługowe znajdujące się na terenie Galerii określone w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu. Sklepy i punkty usługowe biorące udział w Konkursie zwane są dalej „**Placówkami handlowymi**”.

4. Czas trwania Konkursu.

Promocyjna sprzedaż Produktów Promocyjnych uprawniających do wzięcia udziału w Konkursie rozpoczyna się w dniu 13.11.2023 r. od godz. 9:00 i kończy w dniu 2.12.2023 r. (w godzinach otwarcia Galerii, z zastrzeżeniem iż w dniu 2.12.2023 r. sprzedaż promocyjna kończy się o godz. 19:00). Organizator zastrzega, iż w przypadkach w tym okresie niedzielę i święto objęte ustawowym ograniczeniem handlu na podstawie Ustawy z dnia 10 stycznia 2018 r. o ograniczeniu handlu w niedziele i święta oraz w niektóre inne dni (Dz.U.2019 poz. 466), tj. 19.11.2023 r., 26.11.2023 r. czynne są tylko niektóre sklepy i punkty usługowe znajdujące się na terenie Galerii.

5. DEFINICJE

„Produkt Promocyjny” – towar lub usługa zakupiony/a w Placówkach handlowych, z wyłączeniem:

- produktów alkoholowych, w tym piwa bezalkoholowego,
- wyrobów z tytoniu, e-papierosów, pojemników z płynem nikotynowym lub rekwizytów tytoniowych w rozumieniu Ustawy z dnia 9 listopada 1995 r. o ochronie zdrowia przed następstwami używania tytoniu i wyrobów tytoniowych,
- produktów leczniczych w rozumieniu ustawy z dnia 6 września 2001 r. Prawo farmaceutyczne (Dz. U. z 2019 poz. 499 z późn. zm.),
- preparatów do początkowego żywienia niemowląt w rozumieniu art. 3 ust. 3 pkt 27 ustawy z dnia 25 sierpnia 2016 r. o bezpieczeństwie żywności i żywienia (Dz. U. z 2019 r. poz. 1252),
- zakładów i kuponów innych loterii lub gier, w szczególności Lotto,
- kart/doładowań typu pre-paid, kart przedpłaconych/bonów podarunkowych oferowanych przez Galerię oraz Placówki handlowe na terenie Galerii,
- transakcji zapłaty za indywidualne rachunki, typu gaz, prąd, telefon i inne media, raty kredytu/pożyczki, dokonanych w punktach świadczących usługi przyjmowania zapłaty za jakiegokolwiek rachunki),
- ubezpieczeń.

„**Uczestnik**” - każda osoba fizyczna, pełnoletnia (z zastrzeżeniem pkt 13 Regulaminu), dokonująca zakupu Produktu Promocyjnego w celu niezwiązanym ze swoją działalnością gospodarczą, spełniająca warunki Regulaminu, posiadająca podczas rejestracji do Konkursu telefon komórkowy, która wykona Zadanie Konkursowe.

„**Ostateczne nabycie**” oznacza nabycie, w którym nabywca Produktu/ów Promocyjnego/ych dokonał już zapłaty całej ceny za nabyty Produkt Promocyjny w okresie sprzedaży promocyjnej (dotyczy również sytuacji, gdy nabycie nastąpiło w drodze sprzedaży na raty lub z rozłożeniem ceny sprzedaży w czasie), przy czym Uczestnik Konkursu

nie może skorzystać z przyznanego mu przez sprzedawcę ewentualnego prawa do zwrotu towaru lub rezygnacji z usługi, inaczej niż w drodze reklamacji.

„Dowód Zakupu” - oryginał paragonu fiskalnego, faktury VAT, faktury VAT marża, rachunku, noty księgowej (nota księgowa uznawana jest tylko w przypadku zakupu Produktu/ów Promocyjnego/ych w Punkcie handlowym - Wyjątkowy Prezent) – stanowiący dowód Ostatecznego nabycia Produktu Promocyjnego. Organizator zastrzega, iż paragon fiskalny posiadający NIP osoby dokonującej zakupu Produktu/ów Promocyjnego/ych albo faktura VAT lub faktura VAT marża wystawiona na osobę fizyczną prowadzącą działalność gospodarczą, nie uprawnia do wzięcia udziału w Konkursie i wydania Kuponu.

W przypadku biur podróży Dowodem Zakupu jest:

- a) potwierdzenie z terminala w przypadku dokonania płatności kartą;
- b) paragon z kasy fiskalnej;
- c) dokument KP w przypadku płatności gotówką.

„Kupon” – jest to kupon, na którym widnieje unikalny kod kreskowy. Wzór kuponu stanowi Załącznik nr. 2 do Regulaminu.

„Stand” – jest to urządzenie (ekran multimedialny) za pomocą którego Uczestnik rejestruje Kupon. Rejestracja Kuponu następuje poprzez zalogowanie się do systemu konkursowego za pomocą platformy zgłoszeniowej, wypełnienie wymaganych danych i zeskanowanie Kuponu.

„Maszyna” – urządzenie (maszyna konkursowa), za pomocą którego Uczestnik skanuje Kupon i wykonuje Zadanie Konkursowe.

Aplikacja TWOJE CENTRUM – aplikacja do pobrania ze sklepu Google Play/AppStore. Po pobraniu Aplikacji TWOJE CENTRUM, Uczestnik zobowiązany jest wybrać właściwe Centrum Handlowe (tj. Suwałki Plaza), a następnie wybrać zakładkę „Aktualności” w której znajduje się informacja o Konkursie. Uczestnik zobowiązany jest nacisnąć przycisk „Weź udział w Konkursie” i jednorazowo w trakcie trwania Konkursu naciśnięcie przycisku „Odbierz kupon konkursowy. Każdy Uczestnik, który posiada konto w aplikacji „TWOJE CENTRUM”, uprawniony jest do otrzymania w Konkursie Dodatkowego Kuponu po spełnieniu warunków określonych w pkt 13. Organizator zastrzega, iż Uczestnik w trakcie trwania Konkursu, tylko jeden raz może otrzymać Dodatkowy Kupon.

6. Produkty objęte sprzedażą promocyjną.

Sprzedażą promocyjną objęte są Produkty Promocyjne zakupione w Placówkach handlowych znajdujących się na terenie Galerii.

NAGRODY W KONKURSIE

7. W Konkursie przewidziano do wydania Nagrody Godzinowe, których szczegółową listę zawiera załącznik nr 4 do Regulaminu.

Do każdej nagrody o wartości powyżej 200 PLN brutto uzyskanej w Konkursie przez Uczestnika, przypisana jest dodatkowa nagroda pieniężna, obliczona według następującego wzoru: $\left(\frac{\text{Wartość Nagrody} \cdot 10}{9}\right) - \text{Wartość Nagrody}$, zaokrąglone do pełnej złotówki, przeznaczona na poczet pokrycia podatku dochodowego od wygranej w Konkursie. Dodatkowe nagrody pieniężne, o których mowa w zdaniu poprzednim zostaną potrącone przez Organizatora i przeznaczone na pokrycie przez eGab sp. z o.o. jako płatnika należnego podatku dochodowego od osób fizycznych od wygranej w Konkursie zgodnie z art. 41 ust. 4 w zw. z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.

8. Nagrody nie podlegają wymianie na wartości pieniężne lub zamianie na inną nagrodę. Prawo do nagrody w Konkursie nie może być przeniesione na osoby trzecie wskazane przez laureata.

DANE OSOBOWE

- **9.** Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu jest Suwałki Plaza II Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (00-854), ul. Aleja Jana Pawła II 27, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000626688.

Administrator danych osobowych powierzy Spółce eGab Sp. z o.o. przetwarzanie danych osobowych na podstawie zawartej z nim umowy o powierzeniu przetwarzania danych osobowych.

Zakres przetwarzanych danych osobowych:

- imię i nazwisko, numer telefonu, kod pocztowy (w przypadku Uczestników),
- imię i nazwisko, numer telefonu, adres zamieszkania lub e-mail (w przypadku Uczestników, którzy złożyli reklamację),
- imię i nazwisko, numer telefonu, kod pocztowy, data urodzenia (w przypadku laureatów).
- imię/imiona, nazwisko, imię ojca, data i miejscowość urodzenia, rodzaj i numer dokumentu tożsamości (w tym seria), numer PESEL (w przypadku braku PESEL adres zamieszkania i obywatelstwo) – dotyczy laureatów, którzy zażądali wystawienia imiennego zaświadczenia o uzyskanej wygranej.

Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez sześć miesięcy od dnia zakończenia Konkursu w celu obsługi ewentualnych roszczeń, a w razie zgłoszenia reklamacji, także w celu jej rozpatrzenia.

Dane osobowe laureatów Konkursu będą przechowywane przez pięć lat następujących po roku, w którym nastąpiło wydanie nagród w celach weryfikacji spełnienia wymogów Regulaminu do wydania nagrody, w celu wydania nagrody, i udokumentowania wyników Konkursu zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie, a w razie zgłoszenia reklamacji, także w celu jej rozpatrzenia.

Procesorem danych osobowych udostępnianych przez laureatów Konkursu w zakresie, w którym będą one przetwarzane w celu realizacji obowiązku wynikającego z art. 20 Ustawy o grach hazardowych (Dz.U. z 2019 r. poz. 847 z późn. zm.) oraz danych osobowych Uczestników w zakresie ewentualnych postępowań reklamacyjnych jest Organizator. Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do realizacji uprawnień Uczestników w zakresie żądania wydania imiennego zaświadczenia o uzyskanej wygranej, określonego w art. 20 ust. 1 Ustawy o grach hazardowych oraz do rozpatrzenia reklamacji.

Podstawą przetwarzania danych osobowych Uczestników Konkursu jest prawnie uzasadniony interes Organizatora polegający na konieczności przetwarzania danych osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest również niezbędność przetwarzania danych do wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Organizatorze określonego w art. 61 ust. 3 pkt 11 ustawy o grach hazardowych, w przypadku osoby składającej reklamację oraz art. 20 ust. 1 ustawy o grach hazardowych w przypadku osoby wnoszącej o wydanie imiennego zaświadczenia o uzyskanej wygranej.

Podanie przez Uczestnika danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do wzięcia udziału w Konkursie i wydania nagrody. Osobom udostępniającym swoje dane osobowe przysługuje prawo żądania dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, poprawiania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz do przeniesienia danych. Zgodę na przetwarzanie danych można cofnąć w każdym czasie, co pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem dotychczasowego przetwarzania danych. Cofnięcie zgody na przetwarzanie danych osobowych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie przez Uczestnika oraz rezygnacją z nagrody przez laureata Konkursu. Każda osoba czyjej dane są przetwarzane ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego powołanego w celu ochrony praw w związku z przetwarzaniem danych osobowych.

W celu uzyskania dodatkowych informacji lub skierowania żądań dotyczących przetwarzania przez Organizatora danych osobowych, Uczestnicy i laureaci mogą skontaktować się za pomocą adresu e-mail office@egab.pl. Dane osobowe Uczestników i laureatów nie będą wykorzystywane do profilowania, ani podejmowania zautomatyzowanych decyzji, za wyjątkiem osób, które wyrażą na to zgodę.

Dane osobowe są przechowywane tylko przez okres, jaki wymagają tego obowiązujące przepisy prawa, a po jego zakończeniu zostaną usunięte.

Dane osobowe Uczestników Konkursu ww. zakresie przetwarzane są na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119.1 oraz przepisów powszechnie obowiązujących.

UCZESTNICTWO W KONKURSIE

10. Organizator zastrzega, iż Uczestnik może dokonać rejestracji do Konkursu tylko przy pomocy jednego numeru telefonu komórkowego, który to telefon musi posiadać przy sobie podczas rejestracji. Jeden numer telefonu może być wykorzystany tylko przez jednego Uczestnika. W przypadku powzięcia informacji przez Organizatora, iż Uczestnik posługuje się tym samym numerem telefonu komórkowego co inny Uczestnik, Organizator ma prawo wykluczyć takiego Uczestnika z Konkursu.

Uczestnik identyfikowany jest poprzez numer telefonu, który wpisał podczas rejestracji do Konkursu oraz poprzez dane osobowe.

11. W Konkursie nie mogą brać udziału właściciele, dzierżawcy ani najemcy, a także członkowie zarządu, pełnomocnicy oraz pracownicy, odpowiednio:

- Organizatora Konkursu,
- Administracji i Właściciela Galerii,
- punktów handlowych i usługowych znajdujących się na terenie Galerii,
- ochrony, serwisu sprzątającego i technicznego Galerii,
- agencji pracy tymczasowej świadczącej pracę w Galerii oraz w punktach handlowych i usługowych znajdujących się na terenie Galerii,
- podmiotów zaangażowanych bezpośrednio w przeprowadzenie Konkursu

oraz członkowie najbliższej rodziny wszystkich wyżej wymienionych osób. Członkami najbliższej rodziny w rozumieniu niniejszego Regulaminu są: małżonek, dzieci, rodzice, rodzeństwo, przysposobieni oraz przysposabiający. Pracownikiem w rozumieniu niniejszego Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej (w szczególności na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia).

12. Uczestnik przystępując do Konkursu powinien zapoznać się z treścią Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad

ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

13. Aby wziąć udział w Konkursie należy:

- d)** w dniach 13.11 – 2.12.2023 r. (w godzinach otwarcia Galerii, z zastrzeżeniem, iż w dniu 2.12.2023 r. nie później niż do godz. 19:00) w Placówkach handlowych dokonać zakupu Produktu/ów Promocyjnego/ych za łączną kwotę co najmniej 100 zł (sto złotych) brutto na maksymalnie dwóch Dowodach Zakupu. W przypadku, gdy na Dowodzie Zakupu znajdują się produkty/usługi wyłączone z Konkursu, wówczas hostessa odlicza z Dowodu Zakupu kwotę za jaką zostały zakupione te produkty/usługi. Maksymalnie dwa Dowody Zakupu na których widnieje zakup Produktu/ów Promocyjnego/ych za kwotę co najmniej 100 zł (sto złotych) brutto łącznie upoważnia Uczestnika do otrzymania jednego Kuponu.

W przypadku zakupu Produktu/ów Promocyjnego/ych o wartości będącej wielokrotnością kwoty 100 zł (sto złotych) brutto na maksymalnie dwóch Dowodach Zakupu, Uczestnikowi przysługuje proporcjonalnie większa liczba Kuponów, lecz nie więcej niż 5 Kuponów.

W przypadku nieotrzymania Kuponu od sprzedawcy, Uczestnik odbiera Kupon/y w Punkcie Obsługi Konkursu po przedstawieniu Dowodu Zakupu i ostemplowaniu go przez hostessę.

Hostessy wydają Kupon-y w dniach 13.11-2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach funkcjonowania Punktu Obsługi Konkursu (z zastrzeżeniem, iż w dniu 2.12.2023 r. Kupon-y można odbierać do godz. 19:30).

- e)** w dniach 13.11 – 2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach funkcjonowania Punktu Obsługi Konkursu (z zastrzeżeniem iż w dniu 2.12.2023 r. nie później niż do godz. 19:30) po spełnieniu warunków określonych w pkt 15 a) udać się do Punktu Obsługi Konkursu wraz z:
- Kuponem i Dowodem Zakupu w celu sprawdzenia czy Dowód Zakupu, spełnia warunki Regulaminu (dotyczy Uczestników, którzy otrzymali Kupon od sprzedawcy).
 - Dowodem Zakupu w celu sprawdzenia czy Dowód Zakupu, spełnia warunki Regulaminu (dotyczy Uczestników, którzy nie otrzymali Kuponu od sprzedawcy).

Jeśli Dowód Zakupu spełnia warunki Regulaminu, hostessa poprzez ostemplowanie nadaje mu unikalny numer

(zwany dalej „Unikalnym Numerem Dowodu Zakupu”). Ostemplowany Dowód Zakupu hostessa oddaje Uczestnikowi.

Uczestnikom, którzy nie otrzymali Kuponu od sprzedawcy hostessa wydaje odpowiednią liczbę Kuponów. Organizator zastrzega, że dla posiadaczy konta w aplikacji „Twoje Centrum”, którzy odbiorą w aplikacji kupon konkursowy jednorazowo przysługuje dodatkowy kupon konkursowy, który hostessa wydaje po okazaniu konta w aplikacji – aby odebrać dodatkowy kupon konkursowy od hostessy Uczestnik zobowiązany jest nacisnąć przycisk „Weź udział w konkursie”, który znajduje się w zakładce „Punkty lojalnościowe” w aplikacji a następnie podczas procesu rejestracji w Konkursie na standzie zaznaczyć pole „Posiadam dodatkowy kupon konkursowy”.

- f) w dniach 13.11 – 2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach funkcjonowania Standu (z zastrzeżeniem, iż w dniu 2.12.2023 r. nie później niż do godz. 19:45), Uczestnik dokonuje rejestracji Kuponu na Standzie poprzez zalogowanie się do systemu za pomocą platformy zgłoszeniowej. Przez zalogowanie się na platformie zgłoszeniowej do Konkursu rozumie się:
- wpisanie numeru telefonu komórkowego;
 - wpisanie numeru PIN, który otrzymał wiadomością SMS, na wpisany wcześniej numer telefonu
 - wpisanie imienia oraz nazwiska;
 - wpisanie kodu pocztowego adresu zamieszkania;
 - zaznaczenie na platformie zgłoszeniowej do Konkursu oświadczenia o pełnoletniości i braku przesłanek do wyłączenia z Konkursu;
 - zaznaczenie oświadczenia o zapoznaniu się z Regulaminem Konkursu;
 - zaznaczenie na platformie zgłoszeniowej do Konkursu oświadczenia dotyczącego zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu przeprowadzenia Konkursu;
 - wpisanie Unikalnego Numeru Dowodu Zakupu;
 - wpisanie kwoty zakupu zgodnej z kwotą na Dowodzie Zakupu, na podstawie którego Uczestnik otrzymał Kupon;
 - wybranie Placówki handlowej w której dokonano zakupu Produktu/ów Promocyjnego/ych
 - zeskanowanie kodu kreskowego z Kuponu;
 - odznaczenie oświadczenia, iż Uczestnik jest posiadaczem konta w aplikacji „Twoje Centrum” i otrzymał w związku z tym przysługujący mu dodatkowy Kupon oraz wpisanie unikalnego numeru z dodatkowego Kuponu/zeskanowanie kodu kreskowego z dodatkowego Kuponu (wypełnia tylko ten Uczestnik, który otrzymał dodatkowy Kupon za posiadanie konta w aplikacji „Twoje Centrum”,);

W przypadku, otrzymania większej liczby Kuponów do zarejestrowanego Dowodu Zakupu, Uczestnik musi je zarejestrować od razu. Uczestnik po zarejestrowaniu pierwszego Kuponu, zobowiązany jest nacisnąć przycisk „Zarejestruj następny Kupon”, zeskanować kolejny Kupon i nacisnąć przycisk „Ostatnio zarejestrowany Dowód Zakupu”. Czynność należy powtórzyć do każdego Kuponu.

Bezpośrednio po dokonaniu rejestracji na Standzie, Uczestnik musi podejść (nie później niż 2.12.2023 r. do godz. 19:50) do Maszyny, zeskanować ten sam Kupon i wykonać Zadanie Konkursowe, którego opis znajduje się w pkt.19. Czynność należy powtórzyć w stosunku do każdego posiadanego i zarejestrowanego na Standzie Kuponu.

- g) zachować Dowód Zakupu potwierdzający zakup Produktu/ów Promocyjnego/ych oraz Kupon.
- h) posiadać podczas każdej rejestracji do Konkursu wszystkie Dowody Zakupu zgłoszone przez Uczestnika w Konkursu.

14. Laureaci Nagród Godzinowych zostaną powiadomieni o wygranej za pomocą wiadomości SMS, wysłanej przez Organizatora na numer telefonu wpisany podczas rejestracji na Standzie.

15. W celu odbioru nagrody, Uczestnik musi zgłosić się do Punktu Obsługi Konkursu, podać numer telefonu wpisany podczas rejestracji do Konkursu, okazać hostessie dokument potwierdzający tożsamość (dokument potwierdzający tożsamość musi posiadać datę urodzenia), wygrany Kupon oraz zarejestrowany/e do tego Kuponu Dowód/ody Zakupu oraz wiadomość SMS. Hostessa po sprawdzeniu ww. dokumentów oraz potwierdzeniu, iż laureat spełnia wszystkie warunki do odbioru nagrody, oddaje laureatowi ww. dokumenty oraz

przekazuje nagrodę. Laureat zobowiązany jest podpisać protokół odbioru nagrody. Laureat może odebrać nagrodę w dniach i godzinach funkcjonowania Punktu Obsługi Konkursu, najpóźniej 2.12.2023 r. do godz. 20:00. Wyjątek stanowią Laureaci ostatniego dnia trwania Konkursu tj. 2.12.2023 r., którzy mogą odebrać nagrodę w Biurze Dyrekcji Galerii w dniach 4-6.12.2023 r. 10:00 - 15:00.

W przypadku nieodebrania przez laureata nagrody ww. terminach pozostaje ona własnością Organizatora.

Organizator zastrzega, iż dany Uczestnik może wygrać tylko jedną nagrodę dziennie, lecz nie więcej niż 3 nagród podczas trwania Konkursu. W przypadku wygrania przez Uczestnika większej liczby nagród niż przewidziana w Regulaminie, wówczas kolejna nagroda nie jest wydawana i pozostaje własnością Organizatora.

Przed wydaniem nagrody Organizator zastrzega sobie prawo wglądu do wszystkich Dowodów Zakupu zgłoszonych do Konkursu w celu weryfikacji zgodności Dowodów Zakupu ze zgłoszeniami do Konkursu. W przypadku niespełnienia tego warunku, nagroda nie jest wydawana i pozostaje własnością Organizatora.

16. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Konkursie wielokrotnie, za każdym razem spełniając warunki Regulaminu. Organizator zastrzega, iż tylko raz można zarejestrować dany Kupon. W przypadku ponownego zarejestrowania tego samego Kuponu przez Uczestnika, pojawia się informacja, iż taki Kupon został już zarejestrowany w Konkursie.

17. Przy każdej kolejnej rejestracji Dowodu Zakupu oraz Kuponu/ów na Standzie, Uczestnik zobowiązany jest do:

- wpisania numeru telefonu (zgłoszonego przy pierwszej rejestracji do Konkursu),
- wpisania otrzymanego wcześniej numeru PIN
- wpisania kwoty zakupu zgodnej z kwotą na Dowodzie Zakupu,
- wpisania Unikalnego Numeru Dowodu Zakupu,
- wybrania Placówki handlowej w której dokonano zakupu Produktu/ów Promocyjnego/ych
- zeskanowania kodu kreskowego z Kuponu.

W przypadku, otrzymania większej liczby Kuponów do zarejestrowanego Dowodu Zakupu, Uczestnik musi je zarejestrować od razu. Uczestnik po zarejestrowaniu pierwszego Kuponu, zobowiązany jest nacisnąć przycisk „Zarejestruj następny Kupon”, zeskanować kolejny Kupon i nacisnąć przycisk „Ostatnio zarejestrowany Dowód Zakupu”. Czynność należy powtórzyć do każdego Kuponu.

Bezpośrednio po dokonaniu rejestracji na Standzie, Uczestnik musi podejść (nie później niż 2.12.2023 roku do godz. 19:50) do Maszyny, zeskanować ten sam Kupon i wykonać Zadanie Konkursowe. Czynność należy powtórzyć w stosunku do każdego posiadanego i zarejestrowanego na Standzie Kuponu.

Miejsce usytuowania Standów i Maszyn oraz godziny ich funkcjonowania określone są w pkt 32 Regulaminu.

NADZÓR NAD PRAWIDŁOWOŚCIĄ URZĄDZANIA KONKURSU PROMOCYJNEGO

18. Nad prawidłowością przeprowadzenia Konkursu nadzór sprawuje Wewnętrzna Komisja Nadzoru (zwana dalej „Komisją”) powołana przez Organizatora, działająca na podstawie wydanego przez niego Regulaminu.

19. OPIS ZADANIA KONKURSOWEGO

- Zadanie polega na złapaniu przez Gracza do worka jak największej ilości monet z puli zrzuconych przez Dżina.
- Gracz w dolnej części planszy przesuwając w lewo lub prawo, przytrzymując wciśnięty przycisk, właściwy dla kierunku ruchu worka (lewy, prawy) i łapie zrzucone przez Dżina monety. W puli znajduje się: 9 monet złotych, każda warta 500 punktów; 15 monet srebrnych, każda warta 200 punktów; 25 monet brązowych, każda warta 100 punktów.
- Złapane monety są usuwane z puli monet, a ich wartość dodawana do sumy uzbieranych punktów. Monety, które nie zostały złapane wracają z powrotem do puli.

- Gra toczy się do momentu aż gracz złapie wszystkie monety lub skończy się czas. Czas na jedną grę wynosi 30 sekund.
- Maksymalna ilość punktów do uzyskania z monet wynosi 10000 pkt. Jeżeli gracz zdoła złapać wszystkie monety przed upływem czasu, otrzymuje również premię punktową w ilości punktów równą pozostałemu czasowi wyrażonemu w milisekundach.

ZASADY WYŁONIENIA LAUREATÓW, PRYZNANIA I WYDANIA IM NAGRÓD

20. W terminie od 13.11 - 2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w Konkursie zostaną przyznane Nagrody Godzinowe, dla tych Uczestników, którzy uzyskają najlepsze wyniki rozwiązania Zadania konkursowego w danym dniu w danej godzinie, przez co staną się on laureatami Konkursu (dalej: „Laureaci”), wg tabelki znajdującej się w Załączniku nr 4.

21. Jeden Uczestnik może wygrać jednego dnia maksymalnie jedną Nagrodę Godzinową oraz nie więcej niż 5 Nagród Godzinowych w ciągu trwania całego konkursu. W przypadku, gdy danego dnia Uczestnik zostanie Laureatem Nagrody Godzinowej i tego samego dnia ponownie zgłosi swój udział w Konkursie, zgłoszenie to nie będzie brane pod uwagę przy wyłanianiu Laureatów Nagród Godzinowych i nie stanowi podstawy do otrzymania kolejnej Nagrody Godzinowej w danym dniu.

22. Jeśli w Rankingu dla danej godziny czasu trwania Konkursu zostanie sklasyfikowanych mniej Uczestników niż jest dostępnych Nagród Godzinowych, Nagrody, dla których nie zostaną wyłonieni Laureaci, przechodzą na następną godzinę czasu trwania Konkursu i powiększają pulę Nagród przeznaczonych do wydania. W takim przypadku nagrody przypisane do miejsc w Rankingu na ten i kolejny dzień czasu trwania Konkursu mogą ulec zmianie.

23. O wygraniu Nagrody Laureaci zostaną powiadomieni w trakcie trwania konkursu za pomocą wiadomości SMS wysłanej przez Organizatora na numer telefonu komórkowego podany przez nich podczas rejestracji w Konkursie.

24. Nagrody będą wydawane Laureatom w Punkcie Obsługi Konkursu w dniach i godzinach jego funkcjonowania oraz w Biurze Dyrekcji Galerii w dniach 4 - 6.12.2023 r. w godzinach 10:00 – 15:00 – dotyczy tylko i wyłącznie Laureatów z ostatniego dnia trwania Konkursu tj. 2.12.2023 r. Po tym czasie Nagrody nie będą już wydawane Laureatom.

25. W celu odbioru Nagrody Laureat jest zobowiązany okazać osobie wydającej:

- otrzymaną od Organizatora wiadomość SMS;
- dokument potwierdzający tożsamość (zawierający datę urodzenia);
- Kupon konkursowy, na podstawie którego Laureat wziął udział w Konkursie i rozwiązał Zadanie konkursowe z wynikiem uprawniającym do otrzymania Nagrody;
- Dowód zakupu, na podstawie którego Laureat otrzymał Kupon konkursowy.

Laureat w celu odbioru Nagrody powinien ponadto złożyć oświadczenie według wzoru stanowiącego Załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu oraz podpisać protokół przekazania nagrody, podając niezbędne dane.

26. Nagroda zostanie wydana Laureatowi niezwłocznie po weryfikacji okazanych przez Laureata dokumentów zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu a także imienia i nazwiska Laureata (na podstawie dokumentu potwierdzającego tożsamości) i sporządzeniu protokołu przekazania nagrody.

27. Laureat nie jest uprawniony do żądania ekwiwalentu nagrody w gotówce lub innej formie przekazania nagrody pieniężnej lub zamiany Nagrody na inną nagrodę. Laureat zobowiązany jest odebrać nagrodę osobiście – wszelkie upoważnienia nie będą brane pod uwagę.

28. Laureaci Nagród, pod rygorem utraty prawa do tych Nagród, nie mogą dokonać zwrotu towarów, których zakup udokumentowany był na dowodzie zakupu, na podstawie którego zostali dopuszczeni do udziału w Konkursie, chyba, że zwrot towaru uzasadniony jest wadą fizyczną zakupionego towaru.

29. W przypadku nieodebrania Nagrody przez Laureata w terminie wskazanym w Regulaminie Laureat traci prawo do Nagrody i pozostaje ona własnością Organizatora.

30. W przypadku, gdy Organizator stwierdzi, że Laureat nie spełnia określonych w Regulaminie wymogów dla wzięcia udziału w Konkursie lub gdy Laureat nie spełni wszystkich określonych w Regulaminie wymogów dla wydania mu Nagrody, w tym wymogów określonych w pkt. V.7-8. Regulaminu, Nagroda przeznaczona dla danej osoby pozostaje własnością Organizatora.

31. Organizator konkursu może zażądać od Laureata okazania wszystkich dowodów zakupu, na podstawie których otrzymał wszystkie zgłoszone w Konkursie Kupony konkursowe. Brak okazania któregośkolwiek z dowodów zakupu lub Kuponu konkursowego zgłoszonego w Konkursie może skutkować wykluczeniem Laureata z Konkursu i pozbawieniem go prawa do uzyskanej Nagrody.

ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

32. Reklamacje mogą być zgłaszane przez Uczestników Konkursu do dnia 20.12.2023 r. (data wpłynięcia reklamacji do Organizatora).

33. Reklamacje rozpatruje Komisja. Rozpatrzeniu podlegają wyłącznie reklamacje zgłoszone w formie pisemnej (dostarczone osobiście lub przesyłką rejestrowaną) na adres Organizatora lub za pomocą środków komunikacji elektronicznej na adres: reklamacje@egab.pl z dopiskiem „Magiczny konkurs - reklamacja”. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy reklamacja oraz treść żądania wraz z jej uzasadnieniem. W przypadku zgłoszenia reklamacji za pomocą środków komunikacji elektronicznej Uczestnik podaje również adres elektroniczny do komunikacji.

34. Rozpatrywanie reklamacji trwa do 14 dni licząc od dnia następującego po dniu wpłynięcia reklamacji do Organizatora, włączając w to wysłanie zawiadomienia do Uczestnika o wyniku reklamacji tj. najpóźniej do dnia 16.01.2024 r.. W przypadku złożenia reklamacji osobiście lub przesyłką rejestrowaną, Organizator przesyła odpowiedź na reklamację na adres wskazany przez Uczestnika w reklamacji. W przypadku zgłoszenia reklamacji za pomocą środków komunikacji elektronicznej, Organizator przesyła odpowiedź na reklamację na adres elektroniczny wskazany przez Uczestnika. Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia roszczeń w sądzie powszechnym.

PRZEDAWNIE NIE ROSZCZEŃ

35. Roszczenia z tytułu Konkursu przedawniają się z upływem 6 miesięcy od dnia, kiedy roszczenie stało się wymagalne.

36. Bieg terminu przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia przez Organizatora odpowiedzi na reklamację.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

37. Niniejszy Regulamin udostępniony jest Uczestnikom do wglądu w siedzibie Organizatora (w trakcie trwania Konkursu, z wyłączeniem sobót, niedziel i dni ustawowo wolnych od pracy), w Punkcie Obsługi Konkursu w terminach i godzinach jego funkcjonowania zgodnie z pkt 31 Regulaminu oraz administracji Galerii w dniach 13.11.2023 r. – 16.01.2024 r. (z wyłączeniem sobót, niedziel i dni ustawowo wolnych od pracy) w godz. 10:00-17:00.

38. W sprawach nieunormowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają obowiązujące przepisy prawa.

39. Punkt Obsługi Konkursu zlokalizowany jest na poziomie 0 przy budynku historycznym i czynny jest w dniach 13.11 - 2.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach 11:00 - 20:00.

40. W Konkursie wykorzystywane są jeden Stand i jedna Maszyna, które to urządzenia usytuowane są przy Punkcie Obsługi Konkursu.

Stand czynny jest w dniach 13.11 - 1.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach: pon. – sob. 11:00 – 20:00. W dniu 2.12.2023 r. Stand czynny jest w godzinach 11:00 - 19:45.

Maszyna czynna jest w dniach 13.11 - 1.12.2023 r. (z wyłączeniem 19.11.2023 r., 26.11.2023 r.) w godzinach: pon. – sob. 11:00 – 20:00. W dniu 2.12.2023 r. Stand czynny jest w godzinach 11:00 - 19:5.0

41. Godziny otwarcia Galerii znajdują się na stronie <https://suwalkiplaza.com.pl/strona-glowna/>

42. Organizator zastrzega, iż w przypadku, gdy Uczestnik będzie miał problem z zeskanowaniem kodu kreskowego z Kuponu, może wpisać cyfry znajdujące się przy kodzie kreskowym własnoręcznie. W przypadku, gdy kod kreskowy na Kuponie będzie uszkodzony, Uczestnik może wymienić Kupon w Punkcie Obsługi Konkursu, po podpisaniu dokumentu potwierdzającego wymianę Kuponu.

W przypadku skanowania/wpisywania przez Uczestnika więcej niż 5 razy błędnego numeru z Kuponu, Organizator ma prawo do zablokowania możliwości rejestracji kolejnych Kuponów przez Uczestnika, do momentu wyjaśnienia zaistniałej sytuacji.

43. Organizator zastrzega, iż w przypadku remontu odbywającego się w trakcie trwania sprzedaży promocyjnej w Placówce handlowej, zostaje ona wyłączona z Konkursu na czas trwania remontu. W przypadku zamknięcia Placówki handlowej, nie bierze ona dalszego udziału w Konkursie.

44. Organizator zastrzega, iż przy wydawaniu nagród nie są uwzględniane Dowody Zakupu, na których widnieje jakikolwiek zwrot Produktu Promocyjnego. Organizator zastrzega, iż w przypadku zwrotu przez laureata w trakcie trwania Konkursu zakupionego Produktu/ów Promocyjnego/ych, wówczas zobowiązany jest on do zwrotu wygranej nagrody Organizatorowi w Punkcie Informacyjnym. Zachowanie nagrody możliwe jest jedynie w przypadku wymiany towaru na inny towar o tej samej lub wyższej wartości, za zgodą sprzedawcy.

45. Organizator zastrzega sobie opcję wykluczenia z możliwości przystąpienia do Konkursu osoby, która przejawia agresywne zachowanie (w tym słowną agresję) w stosunku do pracowników Organizatora lub osób zatrudnionych przez Organizatora przy organizacji Konkursu.

Załącznik nr 1

Lista sklepów biorących udział w Konkursie:

LP.	SKLEP	BRANŻA
1	4F	SPORT I TURYSTYKA
2	Apart	BIŻUTERIA I AKCESORIA
3	Big Star	MODA
4	Bytom	MODA
5	Carry	MODA
6	CCC	OBUWIE I GALANTERIA SKÓRZANA
7	Cinema Lumiere	INNE
8	Cropp Town	MODA
9	Deichmann	OBUWIE I GALANTERIA SKÓRZANA
10	Diament +	BIŻUTERIA I AKCESORIA
11	Diverse	MODA
12	Douglas	ZDROWIE I URODA
13	Empik	KSIĄŻKI I PRASA
14	Suwalszczyzna Biuro Poróży	USŁUGI
15	Kubenz	MODA
16	Chilli Pizza	GASTRONOMIA
17	Grycan	GASTRONOMIA

18	H&M	MODA
19	Hebe	ZDROWIE I URODA
20	Hokus Pokus	GASTRONOMIA
21	House	MODA
22	KFC	GASTRONOMIA
23	Kik	MODA
24	Kinderplaneta	ATRAKCJE DLA DZIECI
25	Kolporter	INNE
26	Lavard	MODA
27	Rebel Electro	ELEKTRONIKA I DOM
28	Martes Sport	SPORT I TURYSTYKA
29	Medicine	MODA
30	Mk Bowling	INNE
31	Monnari	MODA
32	NeoNail	ZDROWIE I URODA
33	New Yorker	MODA
34	Ochnik	OBUWIE I GALANTERIA SKÓRZANA
35	Orange	USŁUGI
36	Home & You	ELEKTRONIKA I DOM
37	Play	USŁUGI
38	Plus	USŁUGI
39	Czas na Herbatę	SUPERMARKET
40	Reserved	MODA
41	Rossmann	ZDROWIE I URODA
42	RTV Euro AGD	ELEKTRONIKA I DOM
43	Sinsay	MODA
44	Smyk	MODA DZIECIĘCA I MŁODZIEŻOWA
45	Stokrotka	SUPERMARKET
46	Tele Magic	INNE
47	Time Trend	BIŻUTERIA I AKCESORIA
48	T-Mobile	USŁUGI
49	Venezia	OBUWIE I GALANTERIA SKÓRZANA
50	Vison Express	ZDROWIE I URODA
51	W.Kruk	BIŻUTERIA I AKCESORIA
52	Wojas	OBUWIE I GALANTERIA SKÓRZANA
53	Yes	BIŻUTERIA I AKCESORIA
54	Neo Nail	ZDROWIE I URODA
55	Olimp	ZDROWIE I URODA
56	Semilac	ZDROWIE I URODA
57	Buble Tea stand	BIŻUTERIA I AKCESORIA
58	Vezzi Stand	BIŻUTERIA I AKCESORIA
59	Eyfell Perumy stand	ZDROWIE I URODA
74	Tele Magic Wyspa	
75	Super-Pharm część drogeryjna	ZDROWIE I URODA

Załącznik nr 2
Wzór kuponu konkursowego

MAGICZNY KONKURS
13.11-2.12.2023

PONAD 600 NAGRÓD DO WYGRANIA

CINEMA LUMIERE Vision Express martés GRYCAN

JAK ZDOBYĆ NAGRODY?

1. W terminie 13.11-02.12.23 r. zrób zakupy za min. 100 zł* na maksymalnie dwóch Dowodach Zakupu i odbierz kupon. Przy wielokrotności kwoty 100 zł* przysługuje Ci nie więcej niż 5 kuponów.
2. Zgłoś się do Punktu Obsługi Konkursu** z kuponem oraz dowodem zakupu. Jeśli nie otrzymałeś kuponu od sprzedawcy odbierz go u hostessy.
3. Zarejestruj się za pomocą ekranu multimedialnego***, podejź do Maszyny konkursowej****, zeskanuj kupon i zagraj w grę!
4. Złap jak największą ilość monet zrzuconych przez Dżina i czekaj na SMS-a z informacją o ewentualnej wygranej!

Każdy Uczestnik, który posiada konto w aplikacji „TWOJE CENTRUM”, uprawniony jest do jednorazowego otrzymania w Konkursie Dodatkowego Kuponu po spełnieniu warunków Regulaminu.

Jeśli wygrasz, odbierz nagrodę w Punkcie Obsługi Konkursu najpóźniej 2.12.23 r. do godz. 20.00. Wyjątek stanowią laureaci z ostatniego dnia Konkursu, którzy mogą odebrać swoje nagrody w Biurze Dyrekcji Suwałki Plaza w dniach 4-6.12.23 r. w godz. 10.00-15.00, okazując wiadomość SMS, dowód potwierdzający tożsamość (zawierający datę urodzenia), zwycięski kupon oraz dowód zakupu.**

Organizatorem konkursu jest eGAB Sp. z o.o. Szczegóły w regulaminie dostępnym w Punkcie Obsługi Konkursu**, siedzibie Organizatora oraz administracji Centrum w dniach 13.11.23 r. - 16.01.2024 r. (z wyłączeniem sobót, niedziel i dni ustawowo wolnych od pracy) w godz. 10.00-17.00.
* Z wyłączeniem towarów i usług wykluczonych z konkursu.
** Punkt Obsługi Konkursu lokalizowane na poziomie 0 przy budynku historycznym i czynny jest w dniach 13.11 - 2.12.23 r. (z wyłączeniem 19.11.23 r., 26.11.23 r.) w godzinach 10.00 - 20.00.
*** Ekran multimedialny czynny jest w dniach 13.11 - 12.23 r. (z wyłączeniem 19.11.23 r., 26.11.23 r.) w godzinach: pon. - sob. 10.00 - 20.00. W dniu 2.12.23 r. Ekran multimedialny czynny jest w godzinach 10.00 - 19.45.
**** Maszyna konkursowa czynna jest w dniach 13.11 - 12.23 r. (z wyłączeniem 19.11.23 r., 26.11.23 r.) w godzinach: pon. - sob. 10.00 - 20.00. W dniu 2.12.23 r. Maszyna czynna jest w godzinach 10.00 - 19.50.

Załącznik nr 3
Protokół odbioru nagrody

PROTOKÓŁ PRZEKAZANIA NAGRODY.

Sporządzony w Suwałkach, dnia _____ 2023, pomiędzy firmą "eGAB" Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (61-680), przy ul. Topazowej 8, zwaną dalej **Wydającym**, a Panią/Panem _____

Numer kuponu konkursowego	
Kwota z paragonu	5
Imię i nazwisko Laureata	
Numer telefonu	

zwanym dalej **Odbierającym**, w celu przekazania nagrody w Konkursie „Magiczny Konkurs” w Suwałki Plaza w Suwałkach, organizowanego w dniach 13.11.2023-02.12.2023 r. przez Organizatora, zgodnie z Regulaminem Konkursu „Magiczny Konkurs”.

Odbierający przyjmuje powyższą nagrodę oraz nagrodę pieniężną, która stanowi 10% należnego zyczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od wartości nagrody. Nagroda pieniężna zostaje potrącona przed wydaniem nagrody rzeczowej i przekazana do urzędu skarbowego. Spory wynikłe na tle protokołu będą rozstrzygnięte na podstawie Regulaminu Konkursu.

Z chwilą przekazania w/w nagrody prawo własności do jego posiadania przechodzi na osobę Odbierającą. Odbierający przyjmuje nagrodę Karta _____ o numerze: _____

POLE OBOWIĄZKOWE!

PODPIS LAUREATA

Czytelny podpis Wydającego

Czytelny podpis Laureata

OŚWIADCZENIE LAUREATA

Niniejszym oświadczam, iż uczestnicząc w Konkursie pt. „Magiczny Konkurs” w Suwałki Plaza (dalej jako „Konkurs”) prowadzonym przez Organizatora – „eGAB” Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (61-680), przy ul. Topazowej 8, działam/am w zgodzie z postanowieniami Regulaminu ww. Konkursu oraz przepisami powszechnie obowiązującego prawa mającymi zastosowanie do przeprowadzenia tego Konkursu. W szczególności potwierdzam, iż złożone przez mnie w toku procedury rejestracyjnej oświadczenia są zgodne z prawdą, a Zadanie konkursowe zostało przeze mnie wykonane samodzielnie i w imieniu własnym, bez jakiegokolwiek pomocy osób trzecich lub sprzętu.

Przyjmuję do wiadomości, że sprzeczność powyższego oświadczenia z rzeczywistością oznacza naruszenie przeze mnie regulaminu Konkursu i może skutkować wykluczeniem mnie z Konkursu z obowiązkiem zwrotu całości otrzymanej nagrody, a także pociąganiem mnie przez „eGAB” Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (61-680), przy ul. Topazowej 8 do odpowiedzialności odszkodowawczej, która może dotyczyć nie tylko faktycznie poniesionej szkody, ale również korzyści utraconych przez „eGAB” Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (61-680), przy ul. Topazowej 8 w związku z ww. sprzecznością.

Przyjmuję ponadto do wiadomości, że „eGAB” Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (61-680), przy ul. Topazowej 8, może poza powyższym podjąć wobec mnie również inne stosowne kroki prawne, nie wyłączając złożenia zawiadomienia o podejrzeniu popełnienia przestępstwa oszustwa, jeśli doszłoby do wypełnienia przez mnie znamion tego przestępstwa.

Podpis Laureata

Załącznik nr 4

Lista rankingów nagród godzinowych

Nagroda	Ilość	Cena netto	Cena brutto
Karta podarunkowa SP 150 zł	54	150,00 zł	150,00 zł
Karta podarunkowa SP 100 zł	162	100,00 zł	100,00 zł
Karta podarunkowa SP 50 zł	162	50,00 zł	50,00 zł
Podwójny Bilet do kina	60	33,33 zł	36,00 zł
Voucher na godzinę kregli	10	9,26 zł	10,00 zł
Voucher na godzinę bilarda	40	9,26 zł	10,00 zł
Karta podarunkowa Grycan	26	23,15 zł	25,00 zł
Saszetka Martes Sport	50	15,73 zł	16,99 zł
Karta podarunkowa Deichmann	10	27,78 zł	30,00 zł
Vision Express zestaw prezentowy	3	74,07 zł	80,00 zł
Czarna poduszka z logo SP	23	18,52 zł	20,00 zł
Pasek Wojas	1	104,88 zł	129,00 zł
Portfel Wojas	1	161,79 zł	199,00 zł
	602		

Ranking	Miejsce	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek	Sobota
		13.lis	14.lis	15.lis	16.lis	17.lis	18.lis
12:00	I	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł
	II	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł
	III	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł
	IV	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Karta podarunkowa Grycan
	V					Voucher na godzinę bilarda	Karta podarunkowa Deichmann
13:00	I	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł
	II	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Podwójny Bilet do kina	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł
	III	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Karta podarunkowa Deichmann	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina
	IV	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Karta podarunkowa Grycan
	V					Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę kregli
14:00	I	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł
	II	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Podwójny Bilet do kina	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł
	III	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Voucher na godzinę kregli	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł
	IV					Voucher na godzinę bilarda	Karta podarunkowa Grycan
	V					Voucher na godzinę kregli	Voucher na godzinę kregli
15:00	I	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł
	II	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł
	III	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina	Podwójny Bilet do kina
	IV					Voucher na godzinę kregli	Karta podarunkowa Grycan
	V					Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę kregli
16:00	I	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł
	II	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł
	III	Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę bilarda	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł
	IV					Voucher na godzinę bilarda	Karta podarunkowa Grycan
	V						Voucher na godzinę kregli
17:00	I	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł
	II	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł
	III	Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę bilarda	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł
	IV					Voucher na godzinę bilarda	Karta podarunkowa Grycan
	V						Voucher na godzinę kregli
18:00	I	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł
	II	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł
	III	Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę bilarda	Voucher na godzinę bilarda	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł
	IV					Voucher na godzinę bilarda	Karta podarunkowa Grycan
	V						Voucher na godzinę kregli
19:00	I	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł
	II	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł
	III	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł
	IV					Voucher na godzinę bilarda	Karta podarunkowa Grycan
	V						Voucher na godzinę kregli
20:00	I	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł	Karta podarunkowa SP 150 zł
	II	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł	Karta podarunkowa SP 100 zł
	III	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Saszetka Martes Sport	Karta podarunkowa SP 50 zł	Karta podarunkowa SP 50 zł

